

3.11 一共生成几棵树

(1) 生成一棵树要做些什么

如果一个图 G 的生成子图是一棵树 T , 则称 T 是 G 的生成树, 也称为支撑树。

一个图 G 是连通图的充要条件是 G 有生成树。

事实上, 因为树是连通的, 若 G 有生成树, G 显然是连通图; 反之, 若 G 是连通图, 前面我们已经做过, 用删去 G 中圈上的边的办法

则可得到 G 的一个生成树。至此证明了图连通与该图有生成树等价。

但具体找一棵生成树时,却不能用在该图上从圈上删边的办法办,事实上,找出图上的圈绝非易事,下面我们模拟自然界中一棵树的生长过程,“仿生”地生成一棵支撑树:

- ①任取一顶 $v_1 \in V(G)$, 其中 G 是连通图。
- ②把与 v_1 关联的边及其端点全染成绿色, 得一小树 T_1 。
- ③选 T_1 的一个叶 v_2 , v_2 在 G 中的次数不小于 2, 把与 v_2 关联的边中一端无色的一条边及其无色端点染成绿色得树 T_2 。
- ④逐次依上述方式染绿一些边和顶, 直至染绿了 $\nu - 1$ 条边为止, 其中 ν 是 G 的顶数, 绿色子图即为 G 的一棵生成树。

在现代数学当中, 把一组有穷的操作步骤叫做一个算法; 我们不再把算法仅仅理解为算术或代数等运算法则了, 还要承认有(例如上述求取生成树的)所谓行为算法。

(2) 完全图有几棵生成树

$\triangle ABC$ 的生成树共 3 棵, 见图 3-10。

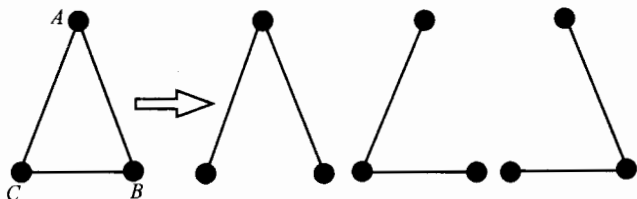


图 3-10

K_4 的生成树共 16 棵, 见图 3-11。

请读者动手画出 K_5 的所有的生成树。

我们经验地归纳一下: K_3 的生成树个数是 $3 = 3^{3-2}$, K_4 的生成树的个数是 $16 = 4^{4-2}$, 猜想 K_5 的生成树个数为 $5^{5-2} = 125$ 个, K_6 的

生成树则有 $6^{6-2} = 1296$ 个。对一般情形, 数学家凯莱(Cayley)证明了 K_n 生成树的个数为

$$\tau(K_n) = n^{n-2}$$

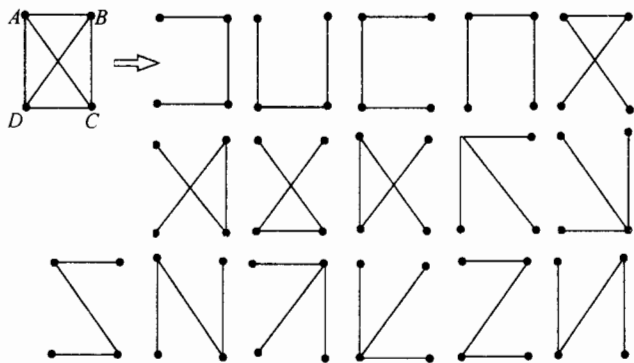


图 3-11

于是 $\tau(K_{10}) = 10^8$, 一个小小的十顶图, 竟有一亿棵不同的生成树。如果有人要求我们画出 K_{10} 的全体生成树, 每页纸上画十棵, 需要一千万张纸, 我们哪有这么多钱去买这么多纸! 我们哪有这么多工夫去画这么多树! 我们已经领教了一个图中所含的信息量是多么丰富。