

速算骰子

正如华罗庚先生说过的一句名言：“数学是中国人民擅长的学科。”我国民间流传过不少意义深长，很有价值的数学游戏和智力玩具。

有一次，我的一位同班同学邀我和其他几位知交到苏州旅游，住在他祖上留下的史家巷大宅里，并且畅游了拙政园、留园、沧浪亭等城内外名胜古迹以尽“平原十日”之欢。

在玄妙观游玩时，我在地摊上偶然发现了一种民间艺人自制的玩具，非常奇妙。它是一组 5 粒骰子，上面刻着：

第一粒：483, 285, 780, 186, 384, 681；

第二粒：642, 147, 840, 741, 543, 345；

第三粒：558, 855, 657, 459, 954, 756；

第四粒：168, 663, 960, 366, 564, 267；

第五粒：971, 377, 179, 872, 773, 278。

现在请你们随便掷一掷，然后将骰子上的数字相加起来。我可以在几秒钟内算出结果，捷如雷电。

有什么秘诀？我可以透露给你们，说起来十分简单：

第一步，把 5 粒骰子上的末位数相加，得到和数 N ；

第二步，用 50 减去 N ，得出差数 $50 - N$ ；

第三步,5粒骰子上掷出的总和必定是个四位数。它可以分为前、后两段,后段就是第一步算出的 N ,而前段便是第二步算出的 $(50 - N)$ 。

譬如说,掷出来的5粒骰子上出现的数字分别为:

$$384, 345, 558, 267, 179。$$

把这5个三位数的末位数字相加,得出

$$4 + 5 + 8 + 7 + 9 = 33,$$

然后用50减去33,得到17。把两段数字串联起来,得出的1733便是5粒骰子掷出的数字总和了。真是,规则似乎很啰唆,执行起来却是十分利索,痛快得很,无论什么人都能一学就会。

究竟对不对呢?用通常的加法来验算一下:

$$384 + 345 + 558 + 267 + 179 = 1733,$$

简直是毫厘不差,令人拍案叫绝。

有一点需要补充说明一下:如果 N 是个一位数,那就必须在前面补上一个0,然后才能同 $50 - N$ 串联。譬如说,出现的5个三位数为:

$$681, 642, 954, 960, 971,$$

这时,末位数字相加之和是8,而 $50 - 8 = 42$,所求得的总和就应该是4208,而不是428。话虽如此,只要稍加注意,一般都不会出错,因为总和是个四位数,那是确定无疑的。

为什么速算法总是能够行之有效呢?原来,秘密潜伏在这一组骰子的设计之中。

每粒骰子上刻着6个三位数,中间的一位数字是相同的,譬如说,第一粒骰子为8,第二粒为4,如此等等;

每粒骰子上的6个三位数中,首尾两个数字之和是

相等的,譬如说,第一粒骰子上的情况为:

$$4 + 3 = 2 + 5 = 7 + 0 = 1 + 6 = 3 + 4 = 6 + 1 = 7。$$

别的骰子也类似,请读者们自己验算。

现在不妨假定,5 颗骰子掷下去后,出现的末位数字为

$$a, b, c, d, e,$$

而相应的 5 个三位数肯定就是:

$$100(7 - a) + 80 + a;$$

$$100(8 - b) + 40 + b;$$

$$100(13 - c) + 50 + c;$$

$$100(9 - d) + 60 + d;$$

$$100(10 - e) + 70 + e。$$

说到这里,兴许你会恍然大悟:由末位数推定三位数的全部,由自变量决定因变量,这不就是活灵活现的“函数”思想吗?

不难看出

$$S = 100[7 + 8 + 13 + 9 + 10 - (a + b + c + d + e)] \\ + (80 + 40 + 50 + 60 + 70) + (a + b + c + d + e),$$

设 $N = a + b + c + d + e$, 上式最后可以化简为

$$S = 100(50 - N) + N,$$

这就完全说明了速算之所以能够每战必克,万无一失的道理。

道理讲透了,但应该说的话似乎还没有讲完。必须补充以下几点:

第一点,按照乘法原理,应该有

$$6 \times 6 \times 6 \times 6 \times 6 \quad \text{即} \quad 6^5 \text{ 种组合,}$$

也就是共有 7776 种组合方式,但不会得出 7776 个不同结

果。倘若真有那么多，岂不搞得头昏脑涨，还能速算吗？

第二点，只要尾数之和相等，则总和也必然相等。我们不妨来看一看下面的对照组：

$$(0, 1, 6, 8, 7), \quad N = 22,$$

$$(1, 0, 7, 6, 8), \quad N = 22;$$

相应的三位数分别是：

$$780 + 741 + 756 + 168 + 377, \quad \text{总和 } S = 2822;$$

$$681 + 840 + 657 + 366 + 278, \quad \text{总和 } S = 2822。$$

你看，所有的加数都不一样，结果却相等，令人拍案叫绝。

第三点，在这组骰子中，最小的尾数和为

$$0 + 0 + 4 + 0 + 1 = 5,$$

由此决定了最大和为 4505。

最大的尾数和为

$$6 + 7 + 9 + 8 + 9 = 39,$$

由此决定了最小和为 1139。你看，情况完全颠倒了过来，这种情况也使人感到一阵惊喜。

第四点，在这组“神奇骰子”中，尾数和 N 的值可以取到从 5 到 39 中的一切值，全面开花，无所不有。也就是说，不同的总和只有 35 个，充分说明了玩具设计者是多么地高明。

最后一点，取这些值的概率是不一样的，有的出现机会较多，有的较少。

令人遗憾的是，从来没有一家玩具厂家生产、制造过这种玩具，它早就在市场上销声匿迹了。

按照中国的古老传统，为了得到所谓的“六六大顺”，掷骰子一般要用 6 颗。做到这一点并不困难，只要按照

下面的方案去刻制就行了：

第一颗：715,814,517,418,913,616；

第二颗：239,437,833,536,932,734；

第三颗：554,356,752,455,851,257；

第四颗：565,367,268,763,466,862；

第五颗：577,973,478,676,379,874；

第六颗：984,489,588,786,885,687。

这样一来，总和 S 仍是一个四位数，分成前、后两段，每段由二位数组成，后段为 N ，前段要改为 $(70 - N)$ 了。不信，你们可以试试。

当然，还有其他不同的设计方案。