

❖ 谁是赢家

设游戏者是一个女孩和一个男孩. 他们在一块 1×1000 的棋盘上玩游戏. 有 n 枚铜钱, 最初, 铜钱都放在靠近棋盘的盒子里, 游戏者轮流行动. 由女孩开始动手, 女孩可以从棋盘上或棋盘外选取 17 枚或更少的铜钱, 然后可将它们放入棋盘上未被占用的格子, 使得每一个格子中至多只有一枚铜钱. 男孩可以从格子中取走任何多枚铜钱, 只要它们是在连成一片的格子中, 然后把铜钱放回盒子中. 如果女孩能将所有 n 枚铜钱连成一片地放在棋盘的格子上, 她就是赢家.

- (1) 如果 $n = 98$, 女孩可以赢;
- (2) 能使女孩赢的 n 的最大值是什么?

解 设游戏由女孩先开始动手.

(1) 女孩能建立起任何一个用 n 个或者更少数目的铜钱组成的图案, 只要它不含有多于 16 枚铜钱连在一起的形状. 因为她能重新恢复男孩所移走的, 并且继续她的建造. 这样, 她可以有 12 块每块连续由 8 枚铜钱所组成, 在相邻的两块之间, 有一个格子的空隙. 在她下一次移动的时候, 她可以把图案变为在两块 17 枚铜钱之间由 8 块 8 枚铜钱所组成. 在下一步中, 她必胜.

如果男孩移走一块由 8 枚组成的一片, 女孩能将它补回去, 并且从两边取 9 枚来补空隙. 如果男孩取走 17 枚的一块, 她总可以用 8 枚来填空, 并且把余下的加到两端. 如果男孩移走的是一块的一部分, 在必要的时候, 女孩可以移走余下的部分.

(2) 答案是 98. 设想游戏做过一阵之后, 还有多于 98 枚的铜钱. 设想女孩走过她的最后一步之后, 棋盘上的图案是

$$a_1 - a_2 - \cdots - a_k$$

这里 a_1, a_2, \dots, a_k 为正整数, 表示 a_1 枚铜钱占有连续的一片的格子, 然后一个空格, 接着是 a_2 枚铜钱占有连续的一片的格子, 又是一个空格, 如此等等.

如果女孩在她下一步动作时总能取胜. 为不失一般性, 可设所有的铜钱均已 在棋盘上. 于是 $a_1 \leq 17$, 且 $a_k \leq 17$. 否则男孩从棋盘上取走多于 17 个的铜钱, 这意味着在下一步动作时女孩不会得胜.

因为 $a_1 \leq 17$, 且 $a_k \leq 17$, 存在 i 满足 $1 < i < k$, 且

$$a_i(k-2) \geq 99 - 17 - 17 = 65$$

因此

$$\frac{65}{k-2} + k - 1 \leq 17$$

因为女孩下一步得胜. 但是

$$\frac{65}{k-2} + k - 1 \geq 2\sqrt{65} + 1 > 17$$

得出矛盾.